Testrapport

# Testfall: [TF Spelarens synkade animationer](../Testfall/Spelarens%20synkade%20animationer.docx)

## Systemversion: Project Ronnie – 2014-05-11

## Testmiljö

Testet utförs i Unity’s Play-läge där man spelar spelet i dess aktuella stadie. I Play-läget kan man när som helst pausa och analysera spelmiljön eller ändra på de publika variabler som finns tillgängliga från källkoden.

## Tester – ”pass & fails”

Se länken ovan för beskrivning av testerna.

1. Pass.
2. Pass.
3. Pass.
   1. Pass.
   2. Pass.
4. Pass.
   1. Pass.
   2. Pass.
   3. Pass.
5. Pass.
   1. Pass.
   2. Pass.
   3. Pass.
6. Pass.
   1. Pass.

## Analys

Animationerna fungerar bra och representerar tydligt vad som händer i spelet.